# Meetrapport inladen opslaan afbeelding

## Namen en datum

**25 februari 2014**

Mitchell Werensteijn 1624291   
Yusuf Syakur 1633276

## Doel

Het timen van het laden en opslaan van een afbeelding. De snelheid van de library bekendmaken op een i7.

## Hypothese

Aangezien de grootte van het bestand (BMP het grootst waarbij gif en jpg het kleinst zijn) steeds verschillen per bestandsformaat verwachten we dat het lang duurt om een BMP plaatje op te slaan in vergelijking met de jpg en gif. Voor het laden verwachten we precies hetzelfde.

## Werkwijze

We laden verschillende plaatjes in verschillende bestandsformaten. Vervolgens slaan we het plaatje op zonder een wijziging te doen. Het opslaan kan ook in verschillende formaten.

## Resultaten

Als resultaat pakken we steeds het gemiddelde van 10 uitvoeringen van het programma.

**Inladen:**

JPEG afbeelding, 1024x768 pixels.



PNG afbeelding, 1024x768 pixels.



BMP afbeelding, 1024x768 pixels.



**Opslaan:**

JPEG afbeelding, 1024x768 pixels.



PNG afbeelding, 1024x768 pixels.



BMP afbeelding, 1024x768 pixels.



## Verwerking

Volgens onze meetresultaten is het opslaan van een afbeelding in JPEG formaat sterk afhankelijk van het bronplaatje. Bij het opslaan van 2 verschillende bitmaps die allebei 1024x768 pixels groot zijn kan het opslaan ~30 milliseconden duren bij het ene plaatje en 1 milliseconde bij het andere plaatje.

## Conclusie

Het tijd voor het opslaan van een bitmap in JPEG formaat is variabel(waarschijnlijk door compressie). De snelste opsla methode is het BMP formaat.

Het inlezen gaat ook het snelst in het BMP formaat.

## Evaluatie

We hadden verwacht dat het inladen en opslaan van een afbeelding veel langer duurde maar via de timer functies zijn we erachter gekomen dat het programma sneller is dan we denken. Waarschijnlijk lijkt het programma langzamer door de grafische weergave van Windows(het openen/weergeven van het command venstertje).